

IV. wzór opisu modułu kształcenia/przedmiotu (sylabus).

Opis modułu kształcenia / przedmiotu (sylabus)

Rok akademicki:		Grupa przedmiotów:		Numer katalogowy:	
-----------------	--	--------------------	--	-------------------	--

Nazwa przedmiotu ¹⁾ :	Technologie informacyjne			ECTS ²⁾	2
Tłumaczenie nazwy na jęz. angielski ³⁾ :	Information Technology				
Kierunek studiów ⁴⁾ :	Budownictwo				
Koordinator przedmiotu ⁵⁾ :	dr inż. Ignacy Kardel				
Prowadzący zajęcia ⁶⁾ :	dr inż. Ignacy Kardel, dr inż. Mateusz Stelmaszczyk, mgr inż. Sylwia Szporak				
Jednostka realizująca ⁷⁾ :	Wydział Budownictwa i Inżynierii Środowiska , Katedra Inżynierii Wodnej, Zakład Hydrologii i Zasobów Wodnych				
Wydział, dla którego przedmiot jest realizowany ⁸⁾ :	Wydział Budownictwa i Inżynierii Środowiska				
Status przedmiotu ⁹⁾ :	a) przedmiot podstawowy	b) stopień pierwszy rok I	c) stacjonarne /-niestacjonarne		
Cykl dydaktyczny ¹⁰⁾ :	zimowy	Jęz. wykładowy ¹¹⁾ : polski			
Założenia i cele przedmiotu ¹²⁾ :	Zapoznanie studentów z podstawowymi technikami informatycznymi i ich praktycznym zastosowaniem w stopniu umożliwiającym: -samodzielne wykorzystanie sprzętu komputerowego i oprogramowania użytkowego -dalszą edukację informatyczną w toku studiów				
Formy dydaktyczne, liczba godzin ¹³⁾ :	a) ćwiczenia laboratoryjne; liczba godzin 30;				
Metody dydaktyczne ¹⁴⁾ :	prezentacja multimedialna, zadanie z instrukcją pisemną, rozwiązanie problemu w domu, dyskusja				
Pełny opis przedmiotu ¹⁵⁾ :	Program obejmuje siedem modułów. Europejskiego Certyfikatu Umiejętności Komputerowych w wersji podstawowej i zaawansowanej : budowa sprzętu i organizacja oprogramowania z zakresu technologii informacyjnych. funkcje systemów operacyjnych i edytorów tekstów, wykonywanie obliczeń, wykresów i raportów przy wykorzystaniu arkusza kalkulacyjnych, projektowanie struktury bazy danych oraz umiejętności tworzenia tabel, formularzy, zapytań oraz raportów, tworzenia grafiki prezentacyjnej., pozyskiwania danych i inne usługi dostępne w sieciach informatycznych., zasady bezpieczeństwa w sieciach komputerowych				
Wymagania formalne (przedmioty wprowadzające) ¹⁶⁾ :	Technologie Informacyjne na poziomie liceum i technikum				
Założenia wstępne ¹⁷⁾ :	zna technologie informacyjne na poziomie liceum i technikum				
Efekty kształcenia ¹⁸⁾ :	01 - zna i rozumie podstawowe pojęcia technologii informacyjnych, zasady użytkowania komputera urządzeń peryferyjnych mających zastosowanie w budownictwie 02 - zna i umie zastosować w praktyce zaawansowane funkcje edytora tekstów, arkusza kalkulacyjnego 03 - umie zaprojektować, zbudować i korzystać z relacyjnych bazy danych z zakresu budownictwa	04 - sprawnie i bezpiecznie korzysta z technologii internetowych a w szczególności umie korzystać ze zbiorów bibliotecznych i serwisów informacyjnych z zakresu budownictwa oraz umie opracować na ich podstawie prezentacje multimedialną			
Sposób weryfikacji efektów kształcenia ¹⁹⁾ :	efekt 01, 03 - kolokwium pisemne efekt 02 – dwa kolokwia z zadaniami na komputerze efekt 04 - projekt				
Forma dokumentacji osiągniętych efektów kształcenia ²⁰⁾ :	Efekt 01, 02, 03, 0 4 treść pytań i ocena				
Elementy i wagi mające wpływ na ocenę końcową ²¹⁾ :	efekt 01 - 20%, efekt 02 - 40%, efekt 03 - 30%, efekt 03 - 10%				
Miejsce realizacji zajęć ²²⁾ :	Laboratorium komputerowe				
Literatura podstawowa i uzupełniająca ²³⁾ :	1. Żarowska A., Węglarz W.: ECDL na skróty. Wydawnictwo Naukowe PWN 2010. 2. Żarowska A., Węglarz W.: ECDL Advanced na skróty. Wydawnictwo Naukowe PWN 2011.				
UWAGI ²⁴⁾ :					

Wskaźniki ilościowe charakteryzujące moduł/przedmiot²⁵⁾ :

Szacunkowa sumaryczna liczba godzin pracy studenta (kontaktowych i pracy własnej) niezbędna dla osiągnięcia zakładanych efektów kształcenia ¹⁸⁾ - na tej podstawie należy wypełnić pole ECTS ²⁾ :	51 h
Łączna liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:	1 ECTS
Łączna liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym, takich jak zajęcia laboratoryjne, projektowe, itp.:	1,5 ECTS

Tabela zgodności kierunkowych efektów kształcenia efektami przedmiotu ²⁶⁾

Nr /symbol efektu	Wymienione w wierszu efekty kształcenia:	Odniesienie do efektów dla programu kształcenia na kierunku
01	zna i rozumie podstawowe pojęcia technologii informacyjnych, zasady użytkowania komputera urządzeń peryferyjnych mających zastosowanie w budownictwie	K_U11+++, K_K01+
02	zna i umie zastosować w praktyce zaawansowane funkcje edytora tekstów, arkusza kalkulacyjnego	K_U11+++, K_W08+, K_K01+
03	umie zaprojektować, zbudować i korzystać z relacyjnych bazy danych z zakresu budownictwa	K_U11+++, K_W08+, K_U08+, K_K01+
04	sprawnie i bezpiecznie korzysta z technologii internetowych a w szczególności umie korzystać ze zbiorów bibliotecznych i serwisów informacyjnych z zakresu budownictwa oraz umie opracować na ich podstawie prezentację multimedialną	K_U11+++, K_K07+, K_K01+